

Referee Quick Check



Gère le temps avec précision!

Échauffement, 4 minutes	Après 2 minutes: «2 minutes», 2 minutes plus tard: «time»
Avant le premier jeu	Début du match obligatoire après la pause de 90 secondes – après 75 secondes: «15 secondes» – 15 secondes plus tard: «time» – le match doit alors commencer (annonce)
Pause, 90 secondes¹	Après 75 secondes: «15 secondes» – 15 secondes plus tard: «time»
Indisposition subite (durée non déterminée)	Le joueur/La joueuse doit concéder le jeu à son adversaire pour pouvoir bénéficier de la pause réglementaire (90 secondes)
Blessure et saignement	Blessure auto-infligée: 3 minutes (blessure) ou 5 minutes (saignement) Blessure à responsabilité partagée: 15 minutes, 15 minutes supplémentaires à l'appréciation de l'arbitre Blessure infligée par l'adversaire: 15 minutes et sanction prononcée (point, jeu, match)
Poursuite du jeu impossible	Forfait de la personne blessée ou victoire de la personne blessée si la blessure a été infligée par l'adversaire
Reprise du saignement	Blessure auto-infligée: jeu concédé à l'adversaire, sinon règles comme ci-dessus

¹ PSA 2 minutes

Parle fort et distinctement. C'est toi qui dirige!

Annonce de début de match	«SQUASH! T, demi-finale tableau B, Laura au service, Luca à la réception, en trois jeux gagnants, 0-0»
Faute	«Faute» (service), «Doublé», «Out», «Down», «Stop» (interruption)
Après l'échange	«Changement de service, 7-6» ou «7-6»
Avant la fin du jeu ou du match	«10-6, balle de jeu» ou «10-6, balle de match». À 10-10: «2 points d'écart», ou mieux encore «10 partout, 2 points d'écart»
À la fin du jeu ou du match	«Jeu Luca, Laura mène 2 jeux à 1», «Match Laura 3-1, 11-9, 11-7, 6-11, 11-6»
Avant le début du jeu	«Laura mène 2 jeux à 1, service Luca, 0-0»
Erreur d'annonce/Décisions	«Stop, correction, 7-5», «Let», «No let», «Stroke à Laura»
Comportement inapproprié	«Avertissement Luca», «Point de pénalité Laura», «Jeu de pénalité Luca», «Match de pénalité Laura»
Blessure / Saignement	«Interruption du jeu pour cause de blessure, x minutes de pause» (cf. ci-dessus)

Décide rapidement et ne te laisse pas distraire!

«Let s'il vous plaît!»

Luca a-t-il gêné Laura de manière déterminante? Non → «No let» (Luca marque le point)

↓ Oui

Laura aurait-elle pu atteindre la balle? Non → «No let» (Luca marque le point)

↓ Oui

Luca a-t-il tout fait pour laisser Laura atteindre la balle? Non → «Stroke à Laura»

↓ Oui

Laura aurait-elle touché Luca avec la balle ou la raquette? Non → «Let»

↓ Oui

La balle de Laura aurait-elle atteint le mur frontal directement ou indirectement (double-mur gagnant)? Non → «Let»

↓ Oui

«Stroke à Laura»

Tu rencontres un problème?

Adresse-toi à la direction du tournoi! Et ne te laisse surtout pas influencer par les parents ou des d'autres joueurs! www.squash.ch

